
В День защитника Отечества в Москве стартовал третий сезон Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Движение Первых, «ЮНАРМИЯ» и Центр «ВОИН» при поддержке Росмолодёжи и Министерства просвещения РФ запустили 23 февраля новый сезон Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0». Торжественный старт проекту в Музее Победы дали Герои России, участники СВО и президентской кадровой программы «Время героев», наставники, участники и победители прошлых сезонов игры.

В ходе участия в военно-патриотической игре «Зарница 2.0» ребята со всей России под руководством опытных наставников учатся стратегически мыслить, преодолевать трудности и развивают тактическое мышление. На протяжении всего проекта они получают полезные для жизни навыки и постигают нюансы работы с современными технологиями. Не случайно девиз игры звучит: «Здесь рождается характер».

«За три года «Зарница 2.0» объединила миллионы школьников, студентов и наставников, стала настоящим сообществом патриотов, сохраняющих преемственность поколений и наших воинских традиций. Старт игры в День защитника Отечества – это символ гордости за Российскую армию и веры в её непобедимость. В текущем году мы впервые увеличиваем возраст участников игры до 23 лет. Добавлена возможность участия студентов педагогических вузов, которые в дальнейшем смогут стать наставниками для школьников. Для подготовки к испытаниям мы обновили онлайн-курсы. Они помогут ребятам получить дополнительные знания по отечественной истории, основам российской государственности и военного дела. Современная «Зарница 2.0» помогает ребятам опробовать на практике то, что изучается в школьном курсе начальной военной подготовки, выступает важной профориентационной площадкой для тех, кто планирует учиться в военных училищах, вузах и готов связать свою дальнейшую судьбу со служением Отечеству», – отметил Герой России, участник президентской кадровой программы «Время героев», Председатель Правления Движения Первых Артур Орлов.

Во время торжественного запуска третьего сезона «Зарницы 2.0» все желающие получили возможность попробовать свои силы в состязаниях, обрести единомышленников и принять участие в серии мастер-классов. Так, посетители Музея Победы освоили целый комплекс навыков – от управления дронами до противостояния информационным атакам. Во время мероприятия они примерили на себя условно-военные специальности игры: штурмовик, связист, военкор, инженер-

сапёр, оператор БПА, командир отряда и медик. При этом участники мероприятия познакомились с теоретическими и практическими основами войск беспилотных систем, которые появились в Вооружённых Силах России в 2025 году и интегрируют все перспективные разработки в области беспилотных систем.

На специальных тематических площадках почётные гости, представители СМИ, Движения Первых и «ЮНАРМИИ» смогли решить задачи по шифровке и дешифровке, построить маршрут на карте по разведанным, совершить полёт на квадрокоптере в сетке, испытать себя в лазерном тире и многое другое. Часть мастер-классов была организована инструкторами Центра «ВОИН».

«Совместно с партнерами мы создаем игру, которая формирует характер, силу, выносливость нашей молодёжи и воспитывает настоящих патриотов Отечества. Мы внимательно учли все замечания и предложения прошлого года, поэтому в этом году «Зарница 2.0» пройдёт на ещё более высоком организационном и содержательном уровне. Благодаря такому масштабному проекту ребята со всей страны приобретают новые знания и опыт, учатся работать в команде и чувствовать плечо товарища, и, конечно, получают незабываемые впечатления, которые остаются с ними на всю жизнь», – сказал Герой России, участник президентской кадровой программы «Время героев», Начальник Главного Штаба «ЮНАРМИИ», заместитель Председателя Правления Движения Первых **Владислав Головин**.

Одним из ключевых событий стартовых мероприятий нового сезона «Зарницы 2.0» стала пресс-конференция, модератором которой выступил Герой России, военный корреспондент **Евгений Поддубный**. В свою очередь, представители Волгоградской, Самарской, Тюменской и Курской областей, Санкт-Петербурга, Республики Татарстан и Луганской Народной Республики рассказали в формате видеороликов о своём опыте участия в игре и продемонстрировали свои навыки по разным условно-военным специальностям. Ролики были записаны в значимых для страны местах, например, в Научно-производственном центре беспилотных авиационных систем «Самара», Учебно-методическом центре «Авангард» ДОСААФ России Санкт-Петербурга и других.

В свою очередь, организаторы сообщили о нововведениях 2026 года. Так, в третьем сезоне «Зарницы 2.0» впервые расширились возрастные рамки игры. Теперь она охватит четыре возрастные категории в возрасте от 7 до 23 лет. Кроме того, проект пополнился новой условно-военной специальностью – связист. Ребята будут отвечать за организацию связи внутри отряда, обеспечивать шифрование и дешифрование информации.

Особое внимание в ходе проведения игры традиционно уделяется наставникам, среди которых Герои СВО, ветераны боевых действий, учителя и члены военно-патриотических клубов. Сегодня патриотизм и наставничество стали нормой жизни. Одна из ключевых задач наставников – передавать воспитанникам знания об истории России и её ратном пути, а также делиться с ребятами военно-прикладными навыками.

«Более 100 инструкторов Центра «ВОИН» примут участие во Всероссийской военно-патриотической игре «Зарница 2.0». Они будут работать на всех этапах игры от муниципалитетов до всероссийского финала. Инструкторы выступают

экспертами, будут отвечать за судейство ключевых дисциплин: тактическая медицина, огневая подготовка, тактическая подготовка и управление БПЛА. А ещё будут готовить курсантов к самой игре. Для участников игры наставники становятся старшими товарищами – вдохновляют, тренируют, передают опыт и навыки, ведут к победе», – подчеркнул Герой России, участник президентской программы «Время героев», командир Центра «ВОИН» Андраник Гаспарян.

В третьем сезоне «Зарницы 2.0» организаторы предусмотрели различные игровые механики в зависимости от возраста участников. Так, например, дети младшей возрастной категории (7-10 лет) освоят базовые навыки первой помощи, основы строевой подготовки, станут участниками маршрутной игры «Зарничка 2.0». Для молодых людей в возрасте от 14 до 17 лет и от 18 до 23 лет предусмотрены отрядные состязания и состязания по условно-военным специальностям: оператор БПА, командир, военкор, штурмовик, медик, инженер-сапёр и связист. Помимо прочего, на разных этапах игры ребят ожидает ряд новых испытаний. Во время муниципального и регионального этапов участники преодолеют кросс на дистанцию 3 км, юноши будут состязаться в подтягиваниях, а девушки – в отжиманиях. В ходе окружных сборов пройдет отрядное состязание «марш-бросок» с использованием лазертага и дронов.

«Патриотическое воспитание подрастающего поколения является одним из приоритетных направлений современной образовательной повестке. Крайне важно, чтобы эта работа велась не формально, а воплощалась в ярких, содержательных и познавательных проектах, способных увлечь молодёжь. Именно таким проектом по праву является «Зарница 2.0». При поддержке Министерства просвещения РФ «Движение Первых» ведёт масштабную работу по возрождению легендарной военно-патриотической игры, придав ей новое звучание — «Зарница 2.0». Знакомый нескольким поколениям проект обрел сегодня беспрецедентный размах, объединив миллионы юных граждан нашей страны. Игра открывает уникальные горизонты для ранней профориентации, позволяя ребятам определить свою будущую карьерную траекторию под чутким руководством опытных наставников», – пояснил министр просвещения РФ Сергей Кравцов.

Военно-патриотическая игра «Зарница 2.0» после заявочной кампании проходит в несколько этапов: отборочный, муниципальный, зональный и региональный. В третьем сезоне они состоятся с февраля по май 2026-го. Окружные этапы и сборы состоятся этим летом, а грандиозный финал запланирован на сентябрь 2026-го. Организаторы «Зарницы 2.0» замечают, что одним из важных элементов игры является отборочный этап внутри образовательных организаций. В 2024 году охват проекта составил 8 тысяч школ и учреждений СПО, в 2025-м – уже более 35 тысяч. Ожидается, что в текущем году к проекту присоединится большинство российских образовательных организаций.

«Благодаря активной просветительской патриотической работе и мерам поддержки нацпроекта «Молодёжь и дети» мы видим рост популярности военно-патриотической игры «Зарница 2.0». В 2025 году её участниками стали более 3,1 млн школьников и студентов СПО. Это в 3,5 раза больше, чем годом ранее. Участники «Зарницы 2.0» присоединяются к поисковым экспедициям, занимаются благоустройством воинских захоронений, помогают ветеранам, оказывают поддержку бойцам в зоне проведения СВО, отправляют гуманитарную помощь военнослужащим на передовую и жителям прифронтовых территорий. Это

подтверждает высокий уровень патриотизма среди подрастающего поколения», – сказал руководитель **Федерального агентства по делам молодёжи (Росмолодёжь) Григорий Гуров.**

Подать заявку на участие в игре можно [на официальном сайте «Зарницы 2.0»](#). Для совершенствования навыков ребят организаторы подготовили три курса. Каждый урок курса предусматривает видео-лекции и задания, направленные на закрепление освоенного материала. Эффективность такого комплексного подхода отмечают участники прошлых сезонов «Зарницы 2.0».

Так, **Иван Хохлов из Нижегородской области** принимал участие в нескольких сезонах «Зарницы 2.0». Ученик Сосновской средней школы №1 в 2025 году стал победителем игры в общем зачёте и в рамках зачёта по условно-военной специальности «Оператор БПА». Он успешно проявляет себя в межрегиональных соревнованиях по пилотированию дроном, мечтает поступить в Саратовскую государственную юридическую академию и выступает наставником для будущих участников игры. По словам Ивана, «Зарница 2.0» прививает ребятам чувство патриотизма и уважения к Родине, повышает мотивацию к изучению отечественной истории и сохранению исторической памяти.

«Сегодня мы отмечаем День защитника Отечества, и в этот праздничный день стартует третий сезон «Зарницы 2.0». Когда смотришь на ребят, на их горящие глаза, понимаешь, насколько это важно. Подобные проекты воспитывают характер, учат дружбе, поддержке и любви к своей стране. Я впервые оказался на подобных мастер-классах от организаторов игры, и до сих пор нахожусь под впечатлением. Даже для меня, человека с большим опытом военной службы, многое стало открытием. Было приятно видеть, как всё продумано, с каким интересом ребята погружаются в нюансы игры. У меня за плечами 13 лет военной службы, и я искренне готов делиться своими знаниями, поддерживать ребят, выступать наставником. Хочется передать им не только навыки, но и уверенность в себе, понимание, что всё возможно, если есть цель и команда рядом. Очень рад быть частью этого большого и важного проекта», – отметил **Герой России Денис Скакуновский.**

Серия мероприятий в честь старта третьего сезона военно-патриотической игры «Зарница 2.0» в Музее Победы завершилась торжественным возложением цветов к Вечному огню на Поклонной горе. Участники почтили память защитников Отечества, выразив слова особой благодарности тем, кто стоял и стоит на страже безопасности нашей страны.

В 2025 году на участие в «Зарнице 2.0» подали заявки более 3,1 млн школьников и студентов СПО из 89 регионов России. Всего ко второму сезону игры присоединились свыше 130 тыс. наставников, готовых делиться знаниями и передавать уникальный жизненный опыт молодому поколению. В финале старшей возрастной категории приняли участие 960 подростков в возрасте от 14 до 17 лет (старшая возрастная категория) — представители всех регионов страны, ведомственных организаций, включая отряды Министерства обороны РФ, Росгвардии, ФСБ «Вымпел», Центра «ВОИН». Финальный бой между двумя армиями старшей категории за 1-2 места прошёл в Волгоградской области в конце сентября 2025-го. В каждой армии участвовали по 240 юношей и девушек в старшей возрастной категории, включая ведомственные и иностранные отряды. Победу

одержала армия «Ока», при этом победителей и финалистов поздравил Первый заместитель Руководителя Администрации Президента РФ Сергей Кириенко.

Информационным партнёром третьего сезона Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» выступает информационное агентство ТАСС и медиахолдинг Rambler&Co.

Ссылка на пресс-кит: https://disk.yandex.ru/d/Psv0QYJ_kPHkug

Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодёжи «Движение первых» – крупнейшее в Российской Федерации сообщество, объединяющее детей и взрослых, государственные и общественные институты для развития единого воспитательного пространства в системе образования и за её пределами.

Участниками Движения Первых являются более 13,8 млн человек. На регулярной основе в 89 регионах России работают более 53,5 тысяч первичных отделений. Работа Движения реализуется в добровольной занятости детей и молодёжи во внеучебное время в образовательных организациях, в организациях культуры, физической культуры и спорта, молодёжной политики, социальной защиты и на предприятиях. Среди участников – 11,8 миллионов обучающихся, а более 2 миллионов человек выполняют роль наставников.

Движение Первых реализует Программу воспитательной работы с детьми и молодёжью на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, национального культурного и исторического наследия и принципа неразрывной связи поколений, в целях развития единого воспитательного пространства равных возможностей для всестороннего развития и самореализации детей и молодёжи, формирования у участников навыков, полезных для практического применения и профориентации.

Проекты Движения Первых реализуются по национальному проекту «Молодёжь и дети» федеральных проектов «Мы вместе (воспитание гармонично развитой личности)» и «Россия - страна возможностей». Среди них - Всероссийский проект «Большая перемена», Всероссийский проект «Первая помощь», Всероссийская военно-патриотическая игра «Зарница 2.0», Всероссийский проект «Юннаты Первых», Всероссийский проект «Хранители истории», Всероссийский театральный проект «Школьная классика», Всероссийский проект «МедиаПритяжение», Всероссийская программа «Мы – граждане России!», Всероссийский проект «Вызов Первых», Всероссийский проект «Походы Первых. Больше, чем путешествие», Всероссийский проект «Благо твори», Всероссийский проект «Звучи», Всероссийский проект «Первые в науке», Всероссийский проект «Безопасность в Движении», Всероссийский проект «Литературный марафон», Всероссийский проект «Первый студенческий», Всероссийский проект «Первые в профессии», Всероссийский проект-фестиваль «Российская школьная весна», Всероссийский проект «КВН.Первые», Всероссийский чемпионат пилотирования дронов «Пилоты будущего», а также конкурс лучших проектов для детей и молодёжи «Конкурс первичных отделений Движения Первых».